



**Association professionnelle et sociale**

**Formation IES Montréal 2-0**  
**Plan de cours Automne 2018**

Responsable:  
Gilles Lauzière ing. MBA  
514-894-0622

**IES-Montréal**  
**7875 ch. de la Côte-de-Liesse**  
**Montréal (Québec) H4T 1G4**  
**T:(514) 277-1438**  
**F:(514) 277-0494**  
[info@iesmontreal.ca](mailto:info@iesmontreal.ca)  
[www.iesmontreal.ca](http://www.iesmontreal.ca)

# Formation IES-Montréal 2-0

---

Sous la responsabilité de M. Gilles Lauzière, IES-Montréal offrira une toute nouvelle formule afin de mieux disséminer la formation, davantage appariée avec les besoins évoluant rapidement de notre industrie.

Une solide équipe de professeurs reconnus dans leur domaine d'expertise respectif, a été constituée afin de livrer des blocs de matière échelonnés sur 14 semaines, les mercredi de 18:00 à 21:00 au CEGEP André Grasset à Montréal. (1001, boulevard Crémazie Est, Montréal, QC.).

Dans l'objectif d'être en mesure de réaliser un plan lumière au terme de la formation, il sera enseigné les différentes notions nécessaires. De manière non exhaustive..... Qu'est-ce que la lumière? Quelles sont ses propriétés? Comment mesure-t-on la lumière? Quelles sont les unités de mesure? Comment calculer les différents niveaux d'éclairage? Un survol de tous ces éléments sera effectué ainsi que, bien sûr, une revue des différentes pratiques recommandées, normes et recommandation par IESNA.

En exclusivité, IES-Montréal sera en mesure de procurer aux étudiants la licence de AGI32 et de Photometric Toolbox et ce, pour le durée de la formation. Cette initiative est instaurée dans le but d'en apprendre les rudiments et de réaliser le projet de fin de session avec ce logiciel. Il est fortement suggéré d'avoir accès à un ordinateur avec les seuils de performance informatique requis pour faire fonctionner AGI32.

La formation sera livrée sous forme magistrale avec un support visuel via projection du contenu. Les étudiants auront accès à un site sur lequel tous les blocs de matière seront disponibles, sous forme de documents en format PDF. Un ensemble de documents supplémentaires et liens vers des sites d'intérêt y seront également ajoutés.

L'évaluation du cours sera basée sur deux examens et un travail de fin de session. Un premier contrôle consistera en 20% de la note globale, le deuxième sera de 40% et le travail de fin de session comptera pour 40%. Des devoirs seront proposés pour aider à la compréhension et à réaliser le calcul d'éclairage du second contrôle. Des points bonis seront accordés à ceux qui auront complété leurs différents devoirs.

Le travail de fin de session consistera en la réalisation d'un plan lumière. Un narratif de l'ordre de deux à trois pages, décrivant le projet choisi, ainsi qu'un rapport informatisé illustrant les niveaux d'éclairage selon le positionnement des luminaires compléteront l'exercice. Les fiches techniques des luminaires retenus devront aussi être joints au travail.

Nous sommes confiants que cette nouvelle approche, tant sur la forme que sur le contenu, saura mieux soutenir les étudiants dans leur fonction et leur procurera les outils nécessaires pour exceller dans le milieu de l'éclairage.

Cordialement,

Responsable:  
Gilles Lauzière ing. MBA  
514-894-0622 cell  
glauziere@urbex.co



## Performance informatique requise pour l'installation de AGI32

### AGi32 System Requirements

Modified on: Wed, 29 Aug, 2018 at 9:42 AM



AGi32 is a state of the art illumination engineering program. It will run satisfactorily on even legacy hardware for relatively simple applications. Users planning on taking advantage of the full spectrum of power offered by AGi32 should consider the Recommended hardware requirements below.

Satisfactory Performance	Recommended	High Performance
Dual-Core Processor 2.00+Ghz	Quad-Core Processor 2.30+Ghz	6+ Processor cores 2.60+Ghz
1GB RAM - 32-bit OS 2GB RAM - 64-bit OS	2GB RAM - 32-bit OS 4+GB RAM - 64-bit OS	8+GB RAM - 64-bit OS
Windows 10 preferred, Win 7 permissible	Windows 10, or 7 (32 or 64-bit)	Windows 10, or 7 (64-bit)
OpenGL enabled video card 256+MB Memory	OpenGL enabled video card 500+MB Memory	OpenGL enabled video card 1+GB Memory
Minimum screen resolution: 1024x768		
32-bit color support (True Color)		
Physical Network Interface Card (NIC). Computers with only a virtual NIC cannot be licensed		

AGi32's radiosity calculation, ray-trace rendering and most calculation point operation will utilize multicore configurations. The more cores, the faster the program execution. Note: AGi32 currently can only support up to 32 cores (additional cores will have to be disabled to ensure proper operation).

