



**Association professionnelle et sociale**

**Formation IES Montréal 2-0**  
**Plan de cours Hiver 2019**

Responsable:  
Gilles Lauzière  
514-894-0622 cell  
glauziere@urbex.co

**IES-Montréal**  
**7875 ch. de la Côte-de-Liesse**  
**Montréal (Québec) H4T 1G4**  
**T:(514) 277-1438**  
**F:(514) 277-0494**  
[info@iesmontreal.ca](mailto:info@iesmontreal.ca)  
[www.iesmontreal.ca](http://www.iesmontreal.ca)

# Formation IES-Montréal 2-0

---

Sous la responsabilité de M. Gilles Lauzière, IES-Montréal vous offre une nouvelle formule de la formation en éclairage en diapason avec le marché de l'éclairage.

Une équipe de différents chargé de cours qualifié dans différentes sphère de l'éclairage vous proposerons des blocs de matière échelonné sur 14 semaines, les mercredi de 18:00 à 21:00 au CEGEP André Grasset à Montréal. (1001, boulevard Crémazie Est, Montréal, QC.).

Dans le but que vous soyer en mesure de réaliser un plan lumière à la fin de votre formation, nous vous enseignerons différentes notions. Qu'est ce que le lumière, quel sont ses propriétés. Comment mesure t'on la lumière, quel sont les unités. Comment calculer les différents niveaux d'éclairage. Nous survolerons aussi les différentes pratiques, normes et recommandation.

En exclusivité, IES Montréal sera en mesure de vous procurer la licence de AGI32 et de Photometric Toolbox pour le duré de la formation dans le but d'en apprendre les rudiments et de réaliser votre projet de fin de sessions. Nous vous suggérons d'avoir accès à un ordinateur avec les minimums de performance informatique requise pour AGI32 afin de profiter au maximum de votre formation.

La formation sera sous forme de présentation avec projecteur. Vous aurez accès à un site ou toutes les blocs de matière seront disponibles sous forme de documents PDF. Un ensemble de documents supplémentaires et liens vers des sites d'intéressants y seront ajoutés aussi.

L'évaluation du cours sera basé sur deux examens et un travail de fin de session. Premier contrôle sera de 20% de la note globale, le deuxième sera de 40% et le travail de fin de session comptera pour 40%. Des devoir seront proposé pour vous aider à réaliser le calcul d'éclairage du second contrôle. Des points bonis seront accordés à ceux qui auront fait leurs devoirs.

Le travail de fin de session comportera dans la réalisation d'un plan lumière. Un texte de deux ou trois pages décrivant votre projet ainsi qu'un rapport informatiser des niveaux d'éclairage selon votre positionnements des luminaires. Les fiches techniques des luminaires choisir devront aussi êtres joints.

Nous souhaitons que cette nouvelles formules vous plairas et que vous y participerez en grand nombre.

Au plaisir de vous rencontrer sous peu

Responsable:  
Gilles Lauzière  
514-894-0622 cell  
glauziere@urbex.co



## Performance informatique requise pour l'installation de AGI32

### AGi32 System Requirements

Modified on: Wed, 29 Aug, 2018 at 9:42 AM



AGi32 is a state of the art illumination engineering program. It will run satisfactorily on even legacy hardware for relatively simple applications. Users planning on taking advantage of the full spectrum of power offered by AGi32 should consider the Recommended hardware requirements below.

Satisfactory Performance	Recommended	High Performance
Dual-Core Processor 2.00+Ghz	Quad-Core Processor 2.30+Ghz	6+ Processor cores 2.60+Ghz
1GB RAM - 32-bit OS 2GB RAM - 64-bit OS	2GB RAM - 32-bit OS 4+GB RAM - 64-bit OS	8+GB RAM - 64-bit OS
Windows 10 preferred, Win 7 permissible	Windows 10, or 7 (32 or 64-bit)	Windows 10, or 7 (64-bit)
OpenGL enabled video card 256+MB Memory	OpenGL enabled video card 500+MB Memory	OpenGL enabled video card 1+GB Memory
Minimum screen resolution: 1024x768		
32-bit color support (True Color)		
Physical Network Interface Card (NIC). Computers with only a virtual NIC cannot be licensed		

AGi32's radiosity calculation, ray-trace rendering and most calculation point operation will utilize multicore configurations. The more cores, the faster the program execution. Note: AGi32 currently can only support up to 32 cores (additional cores will have to be disabled to ensure proper operation).

